

Attacco: A Fiori

Il dichiarante taglia e considera che il contro di Est non può che venire dal possesso di 4 carte atout. Gioca, di conseguenza, un colpo in bianco a picche, muovendo cartina da vivo e da morto. Est prende ma su qualsiasi ritorno Nord è in grado di prendere, battere tutti gli atout e incassare tutte le vincenti a quadri.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2eekwzko



Est non può aprire 2 SA perché ha 6 quadri, il contro Sputnik promette 7 – 8 P.O. e Est è in grado di licitare 3 SA.

XX Pass X

Attacco: Q Cuori.

Il dichiarante non può affrancare il colore quadri per mancanza di tempo: la difesa ha due fermi mentre est ne ha uno solo (dopo l'attacco) a cuori. Le prese mancanti vanno cercate a fiori, ma ovest non ha ingressi laterali. La soluzione è il colpo in bianco: est gioca cartina fiori da vivo e morto, prende il ritorno e gioca A K fiori, se il colore è diviso 3 – 3 incassa 4 fiori e arriva a 9 prese.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2hnucapp



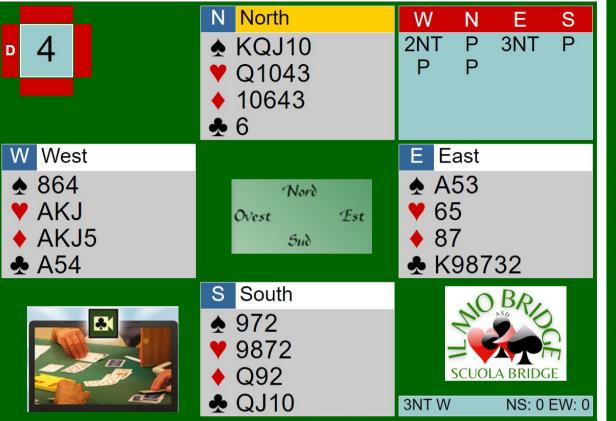
Sud ha una bilanciata 21 + e la risposta 3 quadri mostra 5+ quadri con 9 + P.O. senza quarte nobili. Sud non ha bisogno di altro per licitare 6 SA.

XX Pass X

Attacco: J Picche.

Sud ha 11 prese iniziali sicure e la 12[^] può essere trovata a quadri. Le carte in mano agli avversari sono 6: la divisione 4 – 2 vale il 48,4%, la divisione 3 – 3 il 35,5%. Battendo in testa ARQ quadri si possono realizzare 13 prese, con i resti 3 - 3; ma Sud ha chiamato il Piccolo Slam: non vale la pena di correre il rischio! Sud gioca una cartina quadri da vivo e morto e poi incassa AKQ e la quadri affrancata.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2zvhu2pj

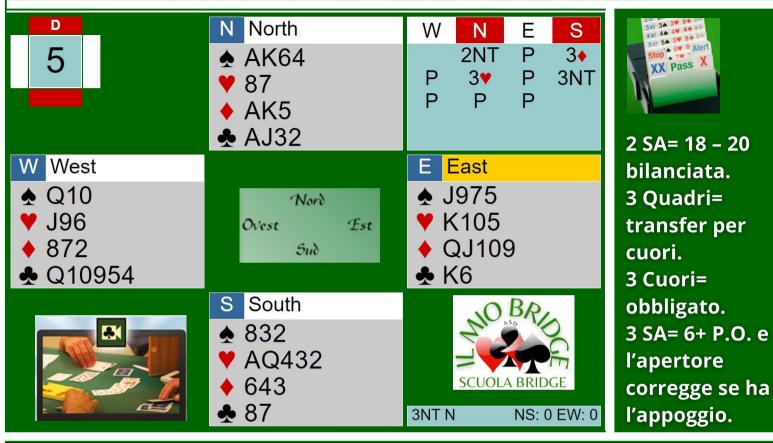




Ovest ha una bilanciata 18 – 20 che apriamo 2 SA, Est non ha quarte nobili e con 7 P.O. chiama l'ovvia manche a SA.

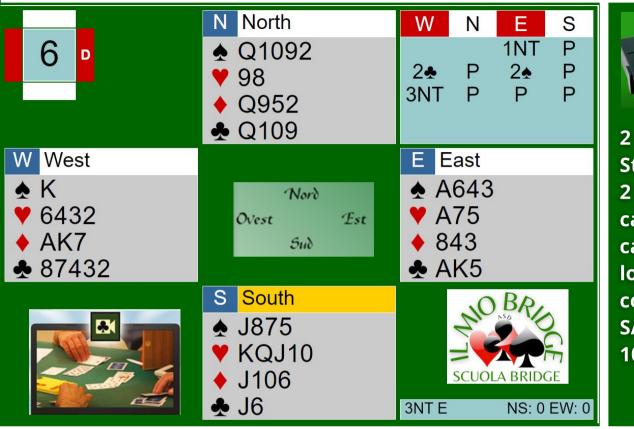
Attacco: K Picche.

Ovest prende al terzo giro, a fiori possiede A K e un totale di 9 carte: la divisione 3 – 1 = 49,7%, la divisione 2 – 2 = 40,7%. Più probabile trovare i resti 3 – 1. Sarebbe un vero problema, essendo sparito Asso picche, l'unico rientro; oltretutto cedere una fiori non è pericoloso perché la difesa ha solo 1 picche vincente. Ovest gioca quindi cartina di fiori da vivo e morto, poi batte A K e incassa le restanti prese a fiori. *Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2mpwgk9z*



Attacco: Q Quadri

Nord liscia la prima presa e prende il ritorno. Conta solo 6 prese iniziali e le altre tre deve cercarle a cuori. Purtroppo non ha rientri laterali e, quindi, non è sufficiente l'esito favorevole del sorpasso al K Cuori. Per risolvere il problema Nord gioca inizialmente un "colpo in bianco": muove cartina di cuori da vivo e morto. Prende il ritorno di Ovest e fa l'impasse al K Cuori, batte l'A e arriva a 9 prese. *Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2j5cof3x*

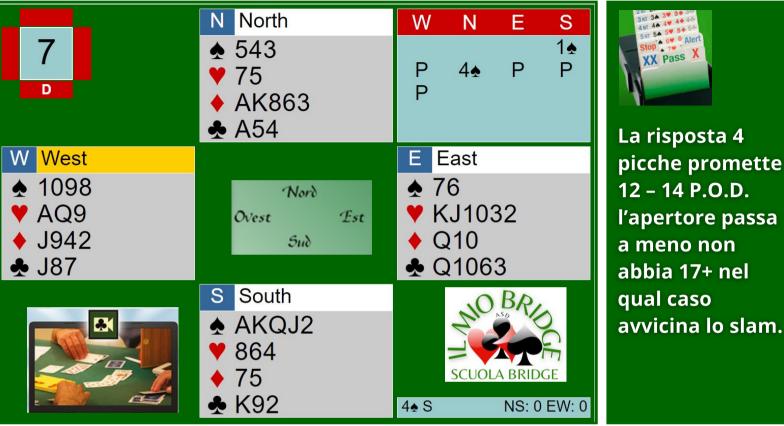


2 fiori è Stayman, 2 picche = 4 carte senza 4 carte cuori, logica la conclusione a 3 SA di Ovest con 10 P.O.

XX Pass X

Attacco: K Cuori.

Est conta 7 prese. Se incassa A K fiori perde i rientri per incassare l'A Picche. Se prima incassa il K picche e poi A K fiori e A picche "libera" altre 2 prese alla difesa, a picche, e va sotto. La soluzione consiste nel giocare una cartina di fiori da vivo e morto. Sud prende e incassa cuori, ma su qualsiasi ritorno Est incassa K picche, poi A K fiori, poi A picche e infine gioca quadri per incassare le altre vincenti a fiori. *Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2hra6hq7*



La risposta 4 picche promette 12 - 14 P.O.D. l'apertore passa a meno non

XX Pass X

Attacco: 10 Picche

Senza attacco atout, Sud gioca cuori 2 volte e fa la 10^ presa col taglio. L'alternativa è l'affrancamento a quadri ma c'è solo 1 rientro e se i resti sono 4 – 2 (48,4%) dopo aver tagliato la 2^ volta non rientrerà più. La soluzione è un colpo in bianco: gioca cartina quadri da vivo e morto, prende il ritorno e elimina gli atout, gioca A K quadri e taglia una cartina, rientra a fiori e incassa la 10^ presa con la cartina quadri vincente. Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2nd88bb4





Est ha 17 P.O. con una 4.3.3.3. Lo slam si impone, inutile utilizzare la richiesta d'Assi, tutti già in possesso di Est.

Attacco: J Quadri.

Ovest inizia con 11 prese, e la 12[^] può venire sia dal sorpasso alla Q Cuori sia da una divisione dei resti 3 – 3 del seme Picche. L'impasse va rimandato e Ovest procede ad una "verifica" dei resti picche giocando cartina picche da vivo e morto. Colpo in Bianco. Successivamente incasserà A K picche e: a) se il colore è diviso 3 – 3 la 4[^] picche diventa la 12[^] presa; b) se il colore è diviso 4 – 2 tenterà l'impasse alla Q Cuori. *Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2006j6uy*